Analyse : besoin client

Groupe 9

## Description :

Notre client est un club de tennis table le “Royal Club Tennis de Table Tilly”.

Le problème qu’il rencontre est l’organisation des matchs, qui se déroulent souvent le samedi mais aussi durant le reste de la semaine.

La plupart du temps la personne qui organise le planning des matchs est obligé d'appeler l’ensemble des joueurs et leurs demander leurs horaires. Cela lui fait perdre énormément de temps. Il doit en plus souvent rappeler les joueurs pour négocier certaines heures et leur confirmer l’heure de leurs matchs.

Le but est de réaliser une plateforme web sur lequel les joueurs puissent mettre ces horaires de disponibilités. L’organisateur pourra lui organiser les matchs en fonction des disponibilités des joueurs.

A la fin des matchs l’organisateur pourra mettre les scores des matchs. Les joueurs eux pourront consulter le résultat de leurs match et des autres joueurs.

Il y aura bien entendu un système de compte avec différents droits : Le compte joueur et le compte organisateur.

## User Stories :

Partie joueur :

1. L’utilisateur doit pouvoir créer un compte en indiquant dans quel club il est.

*L'utilisateur doit créer un compte pour pouvoir identifier à quel club il appartient et ainsi recevoir les informations de son club, ses matchs à venir et les résultats des matchs de son club.*

*-> Critère d’acceptation : l’utilisateur doit pouvoir s’inscrire sur le site et indiquer son club si il existe et se connecter lors des prochaines visites.*

1. L’utilisateur doit pouvoir indiquer les heures aux lesquelles il est disponible.

*L’utilisateur a accès à un formulaire dans lequel il peut choisir avec des boutons radio les plages horaires de 1h ou il est disponible.*

*Il doit pouvoir modifier son horaire jusqu'à une date déterminée.*

*-> Critère d’acceptation : -L’organisateur doit pouvoir voire les heures que le(s) joueur(s) ont sélectionné(s).*

*-Le joueur doit pouvoir sélectionner ces heures puis les modifier jusqu’à la date définie.*

1. L’utilisateur doit pouvoir confirmer sa présence au match prévu.
2. L’utilisateur doit pouvoir consulter la liste de ses matchs à venir.
3. L’utilisateur doit pouvoir consulter les résultats des matchs de son club.
4. L’utilisateur doit pouvoir supprimer son compte s’il quitte le club.

Partie organisateur :

1. L’organisateur doit pouvoir créer un compte et indiquer quel club il gère.
2. L’organisateur doit pouvoir créer une équipe et y ajouter des joueurs.
3. L’organisateur doit pouvoir créer un match et indiquer les joueurs de son club qui y participeront.

*L’organisateur doit pouvoir créer un match en y indiquant l’heure. Le système affichera la liste des joueurs disponibles à cette heure-là. Il indique les joueurs qui participeront au match. Un formulaire de confirmation sera envoyé aux joueurs concernés. Si l’heure convient, le match sera créé.*

*-> Critère d’acceptation : - l’organisateur a créé un match en y indiquant l’heure et les joueurs*

*- les joueurs ont reçu un formulaire pour confirmer leur présence*

1. L’organisateur doit pouvoir inscrire le résultat des matchs déroulés.